

Formation

Le JavaScript dans Mviewer

...avec OpenLayers et JQuery

11/10/2021



SOMMAIRE

1. Qu'est-ce que c'est ?
2. A quoi ca sert ?
3. Exemples d'utilisation
4. Les outils JavaScript
5. OpenLayers
6. JQuery
7. Apprendre et pratiquer JavaScript



PARTIE 1

Qu'est-ce que JavaScript ?



PARTIE 1

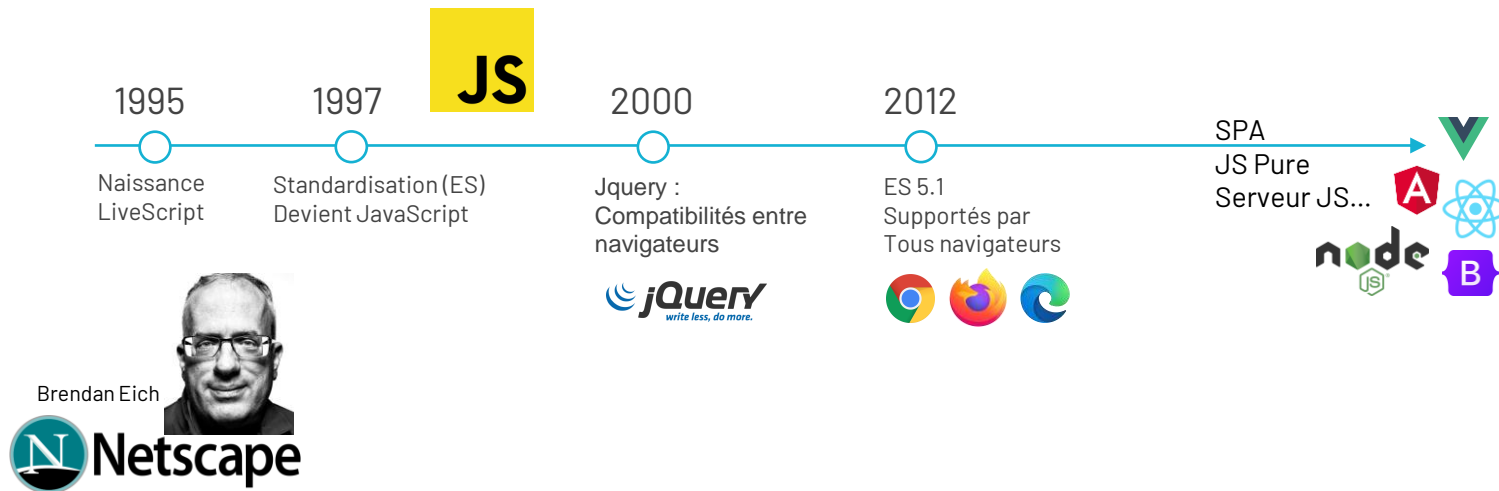
Qu'est-ce que JavaScript ?



Javascript ≠ Java

« JavaScript est un langage de programmation qui permet d'implémenter des mécanismes complexes sur une page web. À chaque fois qu'une page web fait plus que simplement afficher du contenu statique – afficher du contenu mis à jour à des temps déterminés, des cartes interactives, des animations 2D/3D, des menus vidéo défilants, etc... – JavaScript a de bonnes chances d'être impliqué. C'est la troisième couche des technologies standards du web, les deux premières (HTML et CSS). »

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript



PARTIE 1

Qu'est-ce que JavaScript ?



Pour en savoir plus sur JavaScript...



- <https://www.jesuisundev.com/comprendre-javascript-en-5-minutes/>
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/>
- <https://www.ecma-international.org/>
- <https://www.geeksforgeeks.org/what-happens-inside-javascript-engine/>
- <https://devdocs.io/javascript/>
- <https://www.w3schools.com/js/default.asp>

PARTIE 2

A quoi ca sert ?



PARTIE 2

A quoi ca sert ?



En général...

- Rendre dynamique un site web
- Appeler et envoyer des données (Ajax > Async)
- Manipuler une page web pendant son affichage
- Créer des affichage pour mobile

Avec Mviewer ...

- Manipuler l'interface d'une application
- Charger des fichiers de couche GeoJson
- Charger des flux WFS, WMS et afficher des symboles
- Créer une interface pour contrôler l'affichage
- Afficher les attributs
- Se déplacer sur la carte
- Etc...

PARTIE 2

A quoi ca sert ?



En général...

- Rendre dynamique un site web
- Appeler et envoyer des données (Ajax)
- Manipuler une page web pendant son affichage
- Créer des affichage pour mobile

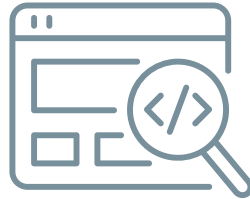
Avec Mviewer ...

- Manipuler l'interface d'une application
- Charger des fichiers de couche GeoJson
- Charger des flux WFS, WMS et afficher des symboles
- Créer une interface pour contrôler l'affichage
- Afficher les attributs
- Se déplacer sur la carte
- Etc...

Vous serez vite amenés à
faire du JavaScript pour
vos cartes...

PARTIE 3

Exemples d'utilisation



PARTIE 3

Exemples d'utilisation



Exemple 1

Observez ce fichier :

→ <C:\xampp\htdocs\mviewer\customlayers\fuse.js>

Rendez-vous sur URL :

→ <http://localhost/mviewer/?config=demo/fuse.xml>

PARTIE 3

Exemples d'utilisation



Exemple 2

Observez ce fichier :

→ <C:\xampp\htdocs\mviewer\customlayers\cluster.js>

Rendez-vous sur URL :

→ <http://localhost/mviewer/?config=demo/cluster.xml>

Partie 3

Pratiquons JavaScript avec Mviewer



Ouvrez le dossier TP et le fichier TP2.pdf fourni au départ de la formation



Présentation en direct

- La console
- L'éditeur de code Visual Studio Code
- Notion de « [bibliothèque](#) » → Groupement de fonctions au sein d'un fichier JavaScript

PARTIE 5

OpenLayers



OpenLayers

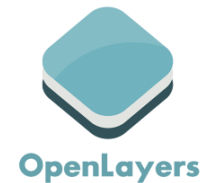


A quoi est-ce que sert OpenLayers dans Mviewer ?

- > C'est une boîte à outils pour ajouter et manipuler une carte dynamique au sein d'un site web. On dira que c'est une « librairie JavaScript ».
- > Différents types de données peuvent être affichés (WMS, WFS, tuiles, GeoJson, KML, etc...)
- > Compatible OGC
- > Adaptable sur un mobile (responsive)
- > Personnalisable

PARTIE 5

OpenLayers



Envie d'en savoir plus et de pratiquer ?

- > Parcourez et essayez de reproduire [les exemples](#) du site OpenLayers
- > Parcourez et suivez [les ateliers](#) OpenLayers

Partie 5

Manipuler Openlayers avec Mviewer



Démonstration commentée



PARTIE 5

OpenLayers

Envie d'en savoir plus et de pratiquer ?

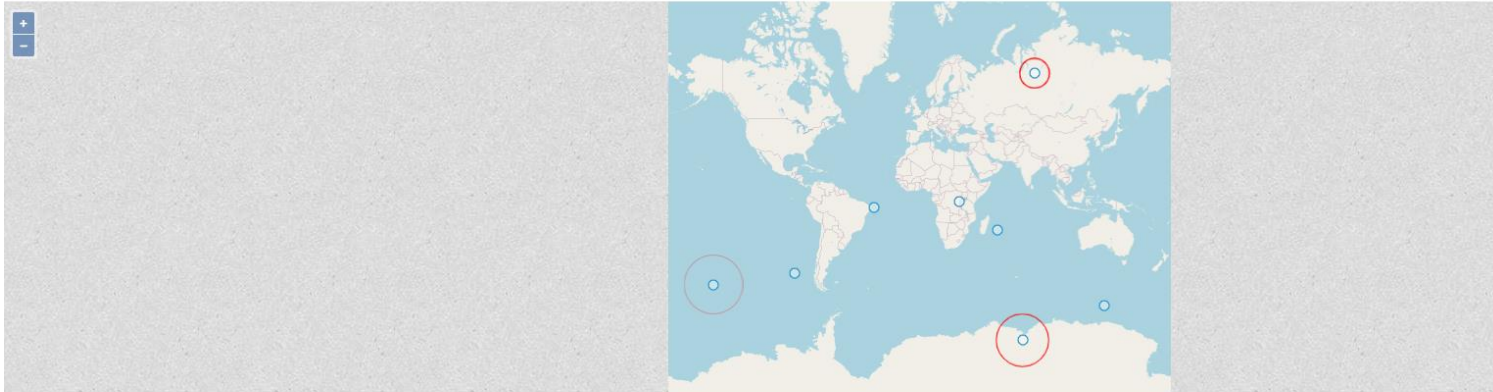
<https://openlayers.org/>

<https://openlayers.org/en/latest/examples/>

<https://openlayers.org/en/latest/apidoc/>

Custom Animation

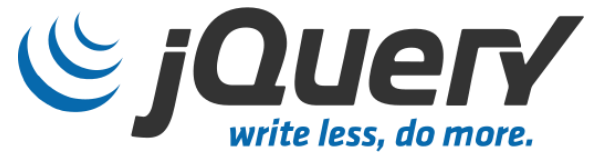
animation 5 vector 65 feature 11 flash 1



This example shows how to use `postrender` and `vectorContext` to animate features. Here we choose to do a flash animation each time a feature is added to the layer.

PARTIE 6

JQuery



A quoi est-ce que sert JQuery dans Mviewer ?

- > C'est une boîte à outils (bibliothèque)
- > Rendre du code compréhensible par tous les navigateurs courants
- > Manipuler rapidement et facilement une page web.

Exemples :

- Ajouter une liste dans une zone HTML
- Ajouter un style sur du texte
- Appeler des données GeoJson publiées par un MapServer
- ...

Partie 6

Manipuler JQuery avec Mviewer



Démonstration commentée



Envie d'en savoir plus et de pratiquer ?

<https://www.w3schools.com/jquery/default.asp>

<https://api.jquery.com/>

<https://learn.jquery.com/>



Pour développer avec Mviewer...

- La documentation technique Mviewer

https://mviewerdoc.readthedocs.io/fr/latest/doc_dev/dev_intro.html

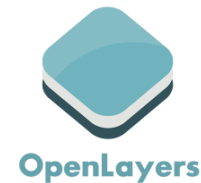
https://mviewerdoc.readthedocs.io/fr/latest/doc_tech/config_customlayer.html

- La communauté et les issues Mviewer (questions, aide, astuces...)

<https://github.com/geobretagne/mviewer/issues>

PARTIE 7

Apprendre et pratiquer JavaScript



Pour aller plus loin avec JavaScript...

- Formations gratuites

<https://grafikart.fr/formations/debuter-javascript>

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6175841-apprenez-a-programmer-avec-javascript>

- Documentations de référence

<https://www.w3schools.com/>

<https://developer.mozilla.org/>



CONTACT

Pour toute question, n'hésitez pas à nous contacter

agathe.adam@jdev.fr

pierre.jego@jdev.fr

gaetan.bruel@jdev.fr

CRÉDITS

Illustrations & Icônes:

Adrien Coquet

Karacis

Eucalyp

Vectors Points

Eagle Eyes

Noun Project

JDev

© JDEV. Copyleft.

Licence : GPLv3

iDev